

CAPOVOLGERE LA DIDATTICA

MODULO 1- La didattica capovolta: principi e tecniche

Obiettivi:

- conoscere i principi pedagogici alla base della didattica della classe capovolta;
- progettare un percorso di capovolto: ruolo e compiti di insegnante e alunni;
- progettare un compito autentico da attuare in modalità capovolta

Contenuti:

- principi e metodologie didattiche della flipped classroom (cooperative learning, PBL, EAS)
- ruolo e funzioni del docente;
- il lavoro a casa dello studente
- esempi di progettazioni di compiti autentici

MODULO 2 – Strumenti e risorse utili alla Flipped classroom

Obiettivi:

- conoscere le applicazioni per dispositivi mobili IOS o Android, utili allo svolgimento di un percorso flipped
- apprendere le funzioni base per l'utilizzo di software per la produzione di videolezioni: (Screencast-o-matic)

Contenuti:

- le Apps utili a realizzare questionari, bacheche virtuali, attività interattive e collaborative (Kahoot, Padlet, Quizlet, Google form...)
- software per produrre videolezioni (Screencast-O-Matic, AdobeSparks)

Il corso dura 6 ore da svolgersi con modalità laboratoriale.